Tome 0 : Echantillon de question telec (+1/-1 ) 2013-2014 ( Version provisoire )

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |

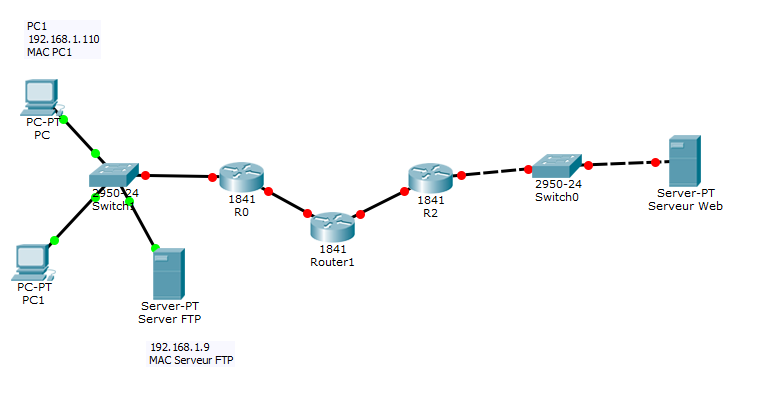


Figure 1

Questions sur adresse IP

|  |  |
| --- | --- |
| 01 Quelles est la bonne définition d’une IP | |
| 1 | L’utilisation d’adresses IP est le principal moyen permettant aux terminaux de se localiser les uns les autres et d’établir la communication de bout en bout sur Internet. |
| 2 | L’utilisation d’adresses IP est le principal moyen permettant aux périphériques de se localiser les uns les autres et d’établir la communication de proche en proche sur Internet. |
| 3 | L’utilisation d’adresses IP est le principal moyen permettant aux périphériques de se localiser les uns les autres et d’établir la communication de proche en proche en réseau local |
| 4 | L’utilisation d’adresses IP est le principal moyen permettant aux périphériques de se localiser les uns les autres et d’établir la communication de bout en bout sur Internet. |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 03 Exercice ,quelle est la bonne ip ? | |
| 1 | 0.10.10.1 |
| 2 | 10.10.10.255 |
| 3 | 10.10.10.256 |
| 4 | 10.11.12.13 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 05 L'adresse binaire en ipv4  11000000 10101000 00001010 00001010 est exprimée en notation décimale à point de la manière suivante | |
| 1 | 193.168.10.10 |
| 2 | 192.168.10.10 |
| 3 | 192.169.10.10 |
| 4 | 192.168.11.11 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 07 En binaire que donne 345 | |
| 1 | 0011 0011 |
| 2 | 0010 1011 |
| 3 | 0010 0011 |
| 4 | 0010 0010 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 09 Soit  L’ip 172.31.133.228  Le masque 255.255.255.252   Le réseau résultant est | |
| 1 | 172.31.133.229 |
| 2 | 172.31.133.228 |
| 3 | 172.31.133.227 |
| 4 | 172.31.133.226 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 11 Soit  L’ip 172.31.133.228  Le masque 255.255.255.252   Le réseau résultant est | |
| 1 | 172.31.133.229 |
| 2 | 172.31.133.228 |
| 3 | 172.31.133.227 |
| 4 | 172.31.133.226 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 13 /25 Correspond au masque | |
| 1 | 255.255.255.128 |
| 2 | 255.255.255.192 |
| 3 | 255.255.255.224 |
| 4 | 255.255.255.240 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 15 /26 Correspond au masque | |
| 1 | 255.255.255.128 |
| 2 | 255.255.255.192 |
| 3 | 255.255.255.224 |
| 4 | 255.255.255.240 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 17 XXX se caractérise par des zéros uniquement dans la partie hôte. XXX est | |
| 1 | Adresse réseau |
| 2 | Adresses d'hôte |
| 3 | Adresse de diffusion |
| 4 | Adresse mac |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 19 XXX se caractérise par des uns uniquement dans la partie hôte. XXX est | |
| 1 | Adresse réseau |
| 2 | Adresses d'hôte |
| 3 | Adresse de diffusion |
| 4 | Adresse mac |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 21 Avec XXX, l'administrateur réseau doit configurer manuellement les informations réseau relatives à un hôte. | |
| 1 | une attribution statique |
| 2 | une attribution dynamique |
| 3 | une attribution physique |
| 4 | Une attribution DNS |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 23 Sous windows , quelle commande permet de vérifier qu’une adresse ip a été configurée dynamiquement | |
| 1 | Ifconfig |
| 2 | ipconfig |
| 3 | Iplookup |
| 4 | Iflookup |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 25 XXX : processus consistant à envoyer un paquet d'un hôte à tous les hôtes du réseau. | |
| 1 | Monodiffusion |
| 2 | Diffusion |
| 3 | Multidiffusion |
| 4 | Multiplexage |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 27 La transmission XXX permet de conserver la bande passante d'un réseau IPv4. Elle réduit le trafic en permettant à un hôte d'envoyer un paquet à un groupe d'hôtes spécifiques qui font partie d'un groupe de XXX. XXX est | |
| 1 | Monodiffusion |
| 2 | Diffusion |
| 3 | Multidiffusion |
| 4 | Multiplexage |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 29 Quelle plage est utilisée pour les adresses privées ? | |
| 1 | 0.0.0.0/8 à 127.0.0.0/8. |
| 2 | 128.0.0.0/16 à 191.255.0.0/16 |
| 3 | 192.168.0.0 à 192.168.255.255 |
| 4 | 224.0.0.0 à 239.255.255.255. |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 31 L'adresse de bouclage IPv4 XXXX est une autre adresse réservée. Il s'agit d'une adresse spéciale que les hôtes utilisent pour diriger le trafic vers eux-mêmes.  XXX est | |
| 1 | 10.0.0.0 |
| 2 | 172.16.0.0 |
| 3 | 224.0.0.0 |
| 4 | 127.0.0.1 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 33 Quelle est la plage du premier octet d’une adresse de classe B ? | |
| 1 | 1-127 |
| 2 | 128-191 |
| 3 | 192-223 |
| 4 | 224-239 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 35 Quelle est la plage du premier octet d’une adresse de classe D ? | |
| 1 | 1-127 |
| 2 | 128-191 |
| 3 | 192-223 |
| 4 | 224-239 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 37 Quel est le masque d’une classe A ? | |
| 1 | 255.0.0.0 |
| 2 | 255.255.0.0 |
| 3 | 255.255.255.0 |
| 4 | 255.255.255.255 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 39 Quel est le masque d’une classe C ? | |
| 1 | 255.0.0.0 |
| 2 | 255.255.0.0 |
| 3 | 255.255.255.0 |
| 4 | 255.255.255.255 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 41 Quel est le nom de l’organisme qui attribue les adresses IP en europe ? | |
| 1 | Arin |
| 2 | LACNIC |
| 3 | Ripe |
| 4 | Apnic |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 43 Quand je tape la commande ping, le message suivant est envoyé  XXX est | |
| 1 | réponse d'écho |
| 2 | requête d’écho |
| 3 | requête du ping |
| 4 | Un message udp |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 45 Sur le pc X.X.X.X, La commande tracert ou traceroute y.y.y.y pemet | |
| 1 | Affichage la liste des hubs jusqu’à la destination |
| 2 | La liste de toutes les interfaces des switch entre X.X.X.X et Y.Y.Y.Y |
| 3 | La liste de toutes les interfaces des hubs entre X.X.X.X et Y.Y.Y.Y |
| 4 | La liste de toutes les interfaces des routeurss entre X.X.X.X et Y.Y.Y.Y |
| 5 | Autre |

8 Questions sur les sous-Réseaux

|  |  |
| --- | --- |
| 47  Le protocole XXX est un exemple de service réseau dépendant des diffusions. | |
| 1 | CPDH |
| 2 | HTTP |
| 3 | PING |
| 4 | Arp |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 49 parmi les segmentations en sous-réseaux, lesquelles sont correctes | |
| 1 | Segmentation en sous-réseaux par emplacement |
| 2 | Segmentation en sous-réseaux par type d’appareil |
| 3 | Par entité d’entreprise |
| 4 | Toutes |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 51 Le XX1 est indispensable à la communication des périphériques de différents réseaux. Les périphériques réseau utilisent l'interface du XX1 reliée à leur réseau local comme XX2 par défaut XX2 est le | |
| 1 | Le pont |
| 2 | La borne |
| 3 | La passerelle |
| 4 | Le hub |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 53 Si le réseau 1 est découpé en sous-réseau 1 et sous-réseau 2 | |
| 1 | Toute diffusion dans le sous-réseau 1 sera limitée à celui-ci |
| 2 | Toute diffusion dans les sous-réseau 1 sera transmise au sous-réseau 2 |
| 3 | Toute diffusion sera interdite |
| 4 | Toute diffusion dans les sous-réseau 2 sera transmise au sous-réseau 1 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 55 Soit 192.168.1.0 / 24, je souhaite 2 sous-réseaux, le nouveau masque pour les sous-réseaux sera | |
| 1 | /23 |
| 2 | /24 |
| 3 | /25 |
| 4 | /26 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 57 Soit 192.168.1.0 / 24, je souhaite 8 sous-réseaux, le nouveau masque pour les sous-réseaux sera | |
| 1 | /24 |
| 2 | /25 |
| 3 | /26 |
| 4 | /27 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 59 Soit 192.168.1.0 / 24, je souhaite 32 sous-réseaux, le nouveau masque pour les sous-réseaux sera | |
| 1 | /25 |
| 2 | /26 |
| 3 | /27 |
| 4 | /28 |
| 5 | /29 |
| 6 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 61 Soit 192.168.1.0 / 24, je souhaite 2 sous-réseaux, les premiers numéros de sous-réseau seront | |
| 1 | 192.168.1.0 192.168.1.128 |
| 2 | 192.168.1.0 192.168.1.64 192.168.1.128 |
| 3 | 192.168.1.0 192.168.1.32 192.168.1.64 |
| 4 | 192.168.1.0 192.168.1.16 192.168.1.32 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 63 Soit Adresses du réseau 192.168.1.0/25, l’adresse du premier hôte est | |
| 1 | 192.168.1.0 |
| 2 | 192.168.1.127 |
| 3 | 192.168.1.254 |
| 4 | 192.168.1.255 |
| 5 | autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 65 Soit Adresses du réseau 192.168.1.128/25, l’adresse du dernier hôte est | |
| 1 | 192.168.1.128 |
| 2 | 192.168.1.129 |
| 3 | 192.168.1.254 |
| 4 | 192.168.1.255 |
| 5 | autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 67 Quelle la formule correcte pour calculer le nombre d'hôtes par sous-réseau sachant qu’on ne prend pas le broadcast ni le numéro de réseau ? | |
| 1 | 2\*n -2 (où n = le nombre de bits restants dans le champ d'hôte) |
| 2 | 2^n -2 (où n = le nombre de bits restants dans le champ réseau ) |
| 3 | 2^n -2 (où n = le nombre de bits restants dans le champ d'hôte) |
| 4 | n^n -2 (où n = le nombre de bits restants dans le champ d'hôte) |

|  |  |
| --- | --- |
| 69 Soit 192.168.1.0 / 24, je souhaite 3 sous-réseaux, les premiers numéros de sous-réseau seront | |
| 1 | 192.168.1.0 192.168.1.128 |
| 2 | 192.168.1.0 192.168.1.64 192.168.1.128 |
| 3 | 192.168.1.0 192.168.1.32 192.168.1.64 |
| 4 | 192.168.1.0 192.168.1.16 192.168.1.32 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 71 Si on utilise le même bloc d'adresses, 192.168.1.0/24, Combien de bits d'hôte doivent être empruntés pour créer au moins 5 sous-réseaux ? | |
| 1 | 2 |
| 2 | 3 |
| 3 | 4 |
| 4 | 5 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 73 Soit 192.168.1.0 / 24, je souhaite 5 sous-réseaux, les premiers numéros de sous-réseau seront | |
| 1 | 192.168.1.0 192.168.1.128 |
| 2 | 192.168.1.0 192.168.1.64 192.168.1.128 |
| 3 | 192.168.1.0 192.168.1.32 192.168.1.64 |
| 4 | 192.168.1.0 192.168.1.16 192.168.1.32 |
| 5 | Autre |

OK

|  |  |
| --- | --- |
| Figure Un Nom du département | Nombre hôtes ( inclus les pcs, imprimantes serveurs ) |
| Ingénierie | 30 hôtes |
| Ressources humaines | 23 hôtes |
| Ventes | 40 hôtes |
| Support Technique | 35 hôtes |
| Direction | 10 hôtes |
| Liaison routeur Ingénierie, routeur central |  |
| Liaison routeur Ressources humaines, routeur central |  |
| Liaison routeur Ventes, routeur central |  |
| Liaison routeur Support Technique, routeur central |  |
| Liaison routeur Direction, routeur central |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 75 Pour le cas de figure un sachant que le réseau est 172.16.0.0/22, Combien restera-t-il de bits hôtes | |
| 1 | 2 |
| 2 | 4 |
| 3 | 6 |
| 4 | 8 |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| Figure 2 Nom du département | Nombre hôtes ( inclus les pcs, imprimantes serveurs ) |
| Batiment A | 25 hôtes |
| Batiment B | 20 hôtes |
| Batiment C | 15 hôtes |
| Batiment D | 28 hôtes |
| Liaison Batiment A-B |  |
| Liaison Batiment B-C |  |
| Liaison Batiment C-D |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 77 la méthode XXX permet de diviser un espace réseau en parties inégales. Avec la méthode XXX, le masque de sous-réseau varie selon le nombre de bits empruntés pour le sous-réseau, d'où la partie « variable » de cette méthode.  XXX est | |
| 1 | CIDR |
| 2 | DRCI |
| 3 | SMSV |
| 4 | VLSM |

Modèle OSI et TCP/IP

|  |  |
| --- | --- |
| 79 Parmi les propositions relatives aux protocoles réseau, laquelle est exacte ? 3112 | |
| 1 | Les protocoles réseaux définissent le type de matériel utilisé et la façon dont il est monté dans les racks |
| 2 | En plus d'identifier la source et la destination, les protocoles informatiques et réseau définissent la manière dont un message est transmis sur un réseau |
| 3 | Ies protocoles réseaux fonctionnent tous dans la couche d’accès réseau de tcp/IP |
| 4 | Ies protocoles réseaux sont uniquement requis pour échanger des messages entre des périphériques sur des réseaux distants |
| 5 | Aucune des réponses |

|  |  |
| --- | --- |
| 81 XXXX est le processus de conversion des informations vers un autre format acceptable, à des fins de transmission. Le décodage est le processus inverse ; il permet d'interpréter l'information. ? 3113 | |
| 1 | Le codage des messages |
| 2 | Les options de remise des messages |
| 3 | La synchronisation des messages |
| 4 | La taille des messages |
| 5 | Format et encapsulation des messages |
| 6 | Toutes les propositions sont valables |

|  |  |
| --- | --- |
| 83 l'hôte source doit décomposer les messages longs en portions répondant aux impératifs de taille minimale et maximale. C'est ce que l'on appelle XXX | |
| 1 | Le codage |
| 2 | L’encapsulation |
| 3 | Le format |
| 4 | la segmentation |
| 5 | L’option de remise |
| 6 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 85 Une option de remise un à un est appelée, XXXX ce qui signifie qu'il n'existe qu'une seule destination pour le message. | |
| 1 | monodiffusion |
| 2 | multidiffusion |
| 3 | diffusion |
| 4 | Toutes les réponses sont bonnes |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 87 Si tous les hôtes du réseau doivent recevoir le message en même temps, une XXXX peut être utilisée | |
| 1 | monodiffusion |
| 2 | multidiffusion |
| 3 | diffusion |
| 4 | Toutes les réponses sont bonnes |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 89 Une pile de protocoles est composée de 3211 | |
| 1 | Couches |
| 2 | Structures |
| 3 | langages |
| 4 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 91 XXX : protocole de transport qui gère les conversations individuelles. Le protocole TCP divise les messages HTTP en petites parties appelées segments | |
| 1 | Http |
| 2 | Tcp |
| 3 | Ip |
| 4 | Ethernet |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 93 XXX  : protocole d'accès au réseau qui décrit deux fonctions principales : d'une part, la communication sur une liaison de données et d'autre part, la transmission physique des données sur le support réseau. | |
| 1 | Http |
| 2 | Tcp |
| 3 | Ip |
| 4 | Ethernet |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 95 Quels sont les protocoles de niveau Transport ? | |
| 1 | SMTP , POP, IMAP |
| 2 | Udp ; TCP |
| 3 | ICMP,IP |
| 4 | Ethernet ; Arp |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 97 Quels sont les protocoles de niveau accès Réseau ? | |
| 1 | SMTP , POP, IMAP |
| 2 | Udp ; TCP |
| 3 | ICMP,IP |
| 4 | Ethernet ; Arp |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 99 En cas d’encapsulation pour une requête web, devant l’entête tcp ; on rajoute ? | |
| 1 | Un entète TCP |
| 2 | Un entète IP |
| 3 | Un entète Ethernet |
| 4 | Un entête POP3 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 101 En cas d’encapsulation pour une requête web, devant l’entête Ethernet ; on rajoute ? | |
| 1 | Un entète TCP |
| 2 | Un entète IP |
| 3 | Un entète Ethernet |
| 4 | Un entête POP3 |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 103 Quelle information se trouve dans un entête http ? | |
| 1 | un code d'état |
| 2 | Une adresse IP |
| 3 | Une adresse mac |
| 4 | Un port ( 16 bits ) |
| 5 | Aucune |

|  |  |
| --- | --- |
| 105 Quel est l’organisme chargé de la promotion d’internet ? | |
| 1 | L’ISOC |
| 2 | IEEE |
| 3 | ISO |
| 4 | OSi |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 107 La couche XXXX contient les protocoles utilisés pour les communications de processus à processus ? | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Réseau |
| 4 | Liaison |
| 5 | Physique |

|  |  |
| --- | --- |
| 109 La couche XXXX fournit des services pour échanger les parties de données individuelles sur le réseau entre des périphériques finaux identifiés | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Réseau |
| 4 | Liaison |
| 5 | Physique |

|  |  |
| --- | --- |
| 111 Les protocoles de couche XXXX décrivent les moyens mécaniques , électriques, fonctionnels et méthodologiques permettant d’activer , de gérer et désactiver des connexions physiques pour la transmission de bits vers et depuis un périphérique réseau. | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Réseau |
| 4 | Liaison |
| 5 | Physique |

|  |  |
| --- | --- |
| 113 Quel est le nom de la couche 4 du modèle OSI ? | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Réseau |
| 4 | Liaison |
| 5 | Physique |

|  |  |
| --- | --- |
| 115 Quel est le nom de la couche 1 du modèle OSI ? | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Réseau |
| 4 | Liaison |
| 5 | Physique |

|  |  |
| --- | --- |
| 117 Dans le modèle de référence tcp/ip quel est le nom de la couche 4 ? | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Internet |
| 4 | Accès réseau |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 119 Dans le modèle de référence tcp/ip quel est le nom de la couche 2 ? | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Internet |
| 4 | Accès réseau |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 121 Dans le modèle de référence tcp/ip à quel niveau se trouve http ? | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | Internet |
| 4 | Accès réseau |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 123 Dans le modèle de référence tcp/ip à quel niveau se trouve IP , ICMP  ? | |
| 1 | Application |
| 2 | Transport |
| 3 | *Internet* |
| 4 | Accès réseau |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 125 La couche application du modèle TCP/IP correspond à quelles couches du modèle OSI | |
| 1 | Application , Présentation , Session |
| 2 | Transport , réseau |
| 3 | Liaison , physique |
| 4 | Transport, Liaison |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 127 Il existe une meilleure approche, qui consiste à diviser les données en parties de taille moins importante et plus facilement gérables pour les envoyer sur le réseau. Cette division du flux de données en parties plus petites est appelée XXX ?  XXX est | |
| 1 | Segmentation |
| 2 | Encapsulation |
| 3 | Décapsulation |
| 4 | Multiplexage |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 131 XXX: : unité de données de protocole de la couche transport | |
| 1 | Donnée |
| 2 | Segment |
| 3 | Paquet |
| 4 | Trame |
| 5 | Bits |

|  |  |
| --- | --- |
| 133 XXX: : unité de données de protocole de la couche liaison de données | |
| 1 | Donnée |
| 2 | Segment |
| 3 | Paquet |
| 4 | Trame |
| 5 | Bits |

|  |  |
| --- | --- |
| 135 XXXX de données est le processus qui ajoute aux données des informations d'en-tête de protocole supplémentaires avant leur transmission | |
| 1 | L’encapsulation |
| 2 | La segmentation |
| 3 | Le multiplexage |
| 4 | La fragmentation |
| 5 | Autre |

|  |  |
| --- | --- |
| 137 Soit la configuration PC1 - R1 – R2 – Seveur Web (  Sur le segment R1 – R2 , que vaut IP Destination si un paquet est envoyé au serveur par PC1 | |
| 1 | L’ip du serveur |
| 2 | L’ip du PC1 |
| 3 | L’ip du routeur R1 |
| 4 | L’ip du routeur R2 |

|  |  |
| --- | --- |
| 139 Le PC1 ( 192.168.1.110 , MAC PC1 ) communique avec le serveur ftp ( 192.168.1.9 , MAC SERVEUR FTP ) , ils sont reliés au même switch lui-même branché au routeur. Au niveau de la couche réseau quel sera l’adresse de destination ? | |
| 1 | 192,168,1,9 |
| 2 | Mac serveur |
| 3 | Mac du switch |
| 4 | Mac du routeur |
| 5 | Autre |

**La couche Physique et liaison**

|  |  |
| --- | --- |
| 141 Un linksys peut être vu comme | |
| 1 | Un switch |
| 2 | Un switch + Un routeur |
| 3 | Un switch + Un routeur + Borne Wifi |
| 4 | Un Switch + Borne Wifi |
| 5 | Aucun des quatre |

|  |  |
| --- | --- |
| 143 Les données utilisateur sont segmentées par la couche XX1 placées dans des paquets par la couche XX2, puis encapsulées sous forme de trames par la couche XX3.  XX2 est | |
| 1 | Physique |
| 2 | Liaison de données |
| 3 | Réseau |
| 4 | Transport |
| 5 | Application |

|  |  |
| --- | --- |
| 145 Les données utilisateur sont segmentées par la couche XX1 placées dans des paquets par la couche XX2, puis encapsulées sous forme de trames par la couche XX3.  XX3 est | |
| 1 | Physique |
| 2 | Liaison de données |
| 3 | Réseau |
| 4 | Transport |
| 5 | Application |

|  |  |
| --- | --- |
| 147 La couche XX1 du nœud de destination récupère ces signaux individuels sur les supports, les convertit en représentations binaires et transmet les bits à la couche XX2 sous forme de trame complète.  XX2 est | |
| 1 | Physique |
| 2 | Liaison de données |
| 3 | Réseau |
| 4 | Transport |
| 5 | Application |

|  |  |
| --- | --- |
| 149 La couche physique doit générer les signaux électriques, optiques ou sans fil qui représentent le 1 et le 0 sur les supports. La méthode de représentation des bits est appelée méthode de XXX. Les signaux électriques sont souvent représentés sous formes de sinusoides.  XXX est | |
| 1 | Encapsulation |
| 2 | Segmentation |
| 3 | Codage |
| 4 | signalisation |

|  |  |
| --- | --- |
| 151 ISO signifie | |
| 1 | International Standards Organisation |
| 2 | Telecommunications Industry Association |
| 3 | Union Internationale des Telecommunications |
| 4 | American National Standard Institute |
| 5 | Institute Of Electrical and Electronics Engineerrs |

|  |  |
| --- | --- |
| 153 ANSI signifie | |
| 1 | International Standards Organisation |
| 2 | Telecommunications Industry Association |
| 3 | Union Internationale des Telecommunications |
| 4 | American National Standard Institute |
| 5 | Institute Of Electrical and Electronics Engineerrs |

|  |  |
| --- | --- |
| 155 XXXX : Support qui utilise des motifs de micro-ondes pour représenter des bits | |
| 1 | Sans-fil |
| 2 | Bande Passante |
| 3 | Fibre optique |
| 4 | Débit |
| 5 | Cuivre |

|  |  |
| --- | --- |
| 157 XXXX : Support qui utilise des motifs de lumière pour représenter les bits | |
| 1 | Sans-fil |
| 2 | Bande Passante |
| 3 | Fibre optique |
| 4 | Débit |
| 5 | Cuivre |

|  |  |
| --- | --- |
| 159 XXXX : Support qui utilise des impulsions électriques pour représenter les bits | |
| 1 | Sans-fil |
| 2 | Bande Passante |
| 3 | Fibre optique |
| 4 | Débit |
| 5 | Cuivre |

|  |  |
| --- | --- |
| 161 STP est | |
| 1 | les câbles à paires torsadées non blindées |
| 2 | les câbles à paires torsadées blindées |
| 3 | les câbles coaxiaux |
| 4 | La fibre optique |

|  |  |
| --- | --- |
| 163 Support réseau le plus répendu | |
| 1 | Utp |
| 2 | STP |
| 3 | Coaxial |
| 4 | ftp |

|  |  |
| --- | --- |
| 165 XXX est utilisé pour les communications vocales.  Utilisé le plus souvent pour les lignes téléphoniques | |
| 1 | Catégorie 3 ( UTP ) |
| 2 | Catégorie 5 et 5e (UTP) |
| 3 | Catégorie 6 (Utp) |
| 4 | Catégorie 6 (stp) |

|  |  |
| --- | --- |
| 167 XXX :Utilisé pour la transmission de données  Un séparateur est ajouté entre chaque paire de fils pour plus de hauts débits  Prend en charge de 1000 Mbit/S à 10 Gbit/s mais les débits de 10 Gbit/s ne sont pas recommandés | |
| 1 | Catégorie 3 ( UTP ) |
| 2 | Catégorie 5 et 5e (UTP) |
| 3 | Catégorie 6 (Utp) |
| 4 | Catégorie 6 (stp) |

|  |  |
| --- | --- |
| 169 Dans quel(s) domaine est utilisée la fibre optique | |
| 1 | Les réseaux d’entreprise |
| 2 | La technologie FTTH ( Fiber to home ) |
| 3 | Les réseaux longue distance |
| 4 | Les réseaux sous-marins |
| 5 | Toutes les réponses sont bonnes |

|  |  |
| --- | --- |
| 171 XXX : Entoure le tampon , empêche le câble à fibre optique de s’étirer lorsqu’on tire dessus . il s’agit souvent du même matériaux que celui utilisé dans les gilets pare-balles. | |
| 1 | La Gaine |
| 2 | Le Matériau de renforcement |
| 3 | Le Tampon |
| 4 | L’Enveloppe |
| 5 | Le Cœur |

|  |  |
| --- | --- |
| 173 XXXX : Les matières chimiques sont légèrement différentes de celles du cœur . Elle agit comme un miroir en reflétant la lumière dans le cœur à mesure qu’elle traverse la fibre. | |
| 1 | La Gaine |
| 2 | Le Matériau de renforcement |
| 3 | Le Tampon |
| 4 | L’Enveloppe |
| 5 | Le Cœur |

|  |  |
| --- | --- |
| 175 Quels sont les connecteurs utilisés en fibre optique | |
| 1 | ST , RJ-45 ; LC |
| 2 | ST , SC ; LCD |
| 3 | ST , SC ; LC |
| 4 | ST , SIC ; LC |

|  |  |
| --- | --- |
| 177 Utilise des LED comme émetteur source des données lumineuse | |
| 1 | Fibre Multimode |
| 2 | Fibre Monomode |
| 3 | Fibre Multiposte |
| 4 | Fibre Aucune des trois |

|  |  |
| --- | --- |
| 179 Est utilisé pour connecter des applications de téléphonie et de télévision par câble longue distance | |
| 1 | Fibre Multimode |
| 2 | Fibre Monomode |
| 3 | Fibre Multiposte |
| 4 | Aucune des trois |

|  |  |
| --- | --- |
| 181 Est utilisé dans les réseaux de campus | |
| 1 | Fibre Multimode |
| 2 | Fibre Monomode |
| 3 | Fibre Multiposte |
| 4 | Aucune des trois |

|  |  |
| --- | --- |
| 183 XXXX: la norme relative au réseau personnel sans fil (WPAN), couramment appelée Bluetooth, utilise un processus de jumelage de périphériques pour communiquer sur des distances de 1 à 100 mètres.  XXX est | |
| 1 | IEEE 802.11 |
| 2 | IEEE 802.15 |
| 3 | IEEE 802.16 |
| 4 | IEEE 802.17 |

|  |  |
| --- | --- |
| 185 La couche XXXX prépare les données du réseau pour le réseau physique | |
| 1 | Liaison |
| 2 | Réseau |
| 3 | Transport |
| 4 | Session |
| 5 | Aucune réponse n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 187 XXX : cette sous-couche inférieure définit les processus d’accès au support exécutés par le matériel. Elle fournit une couche liaison de donnée qui traite les différentes technologies réseau et permet d’y accéder XXX est | |
| 1 | Contrôle de liaison logique (LLC) |
| 2 | Contrôle d'accès au support (MAC) |
| 3 | Couche Réseau |
| 4 | Couche Transport |
| 5 | Aucune réponse n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 189 La couche XXXX se charge de contrôler le transfert des trames à travers les support | |
| 1 | Liaison de données |
| 2 | Réseau |
| 3 | Transport |
| 4 | Session |
| 5 | Aucune réponse n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 191 XXXX : désigne les connexions physiques et identifie la façon dont les périphériques finaux et les périphériques d’infrastructiure tels que routeurs , les commutateurs et les points d’accès sans fil sont interconnectés | |
| 1 | Topologie Physique |
| 2 | Topologie Logique |
| 3 | Diagramme Physique |
| 4 | Diagramme Logique |
| 5 | Aucune réponse proposée n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 193 Parmi les propositions suivantes, est une Topologies physiques de réseau étendu courantes | |
| 1 | Bus |
| 2 | Hub and Spoke |
| 3 | Anneau |
| 4 | Bus étendu |

|  |  |
| --- | --- |
| 195 Les topologies point à point physiques connectent directement XXXX | |
| 1 | deux nœuds |
| 2 | Plusieurs nœuds |
| 3 | Plusieurs LANS |
| 4 | Aucune réponse proposée n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 197 Quand Ethernet est connecté à un commutateur , c’est du par défaut | |
| 1 | Simplex |
| 2 | Full-simplex |
| 3 | Half-duplex |
| 4 | full-duplex |
| 5 | Aucune réponse n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 199 Quelle est une topologie physique pour un Lan | |
| 1 | Point à point |
| 2 | Hub and Spoke |
| 3 | Maillée |
| 4 | Etoile Etendue |
| 5 | Aucune réponse n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 201 Communication en XXXX : les deux périphériques peuvent simultanément transmettre et recevoir les données sur les supports. | |
| 1 | Simplex |
| 2 | Half-duplex |
| 3 | Full-duplex |
| 4 | Aucune réponse n’est valide |

|  |  |
| --- | --- |
| 203 XXXX utilise d’autres techniques. Il ne détecte pas les collisions mais tente de les éviter en patientant avant d’effectuer la transmission . Chaque périphérique qui transmet les données tient compte du temps dont il a besoin pour la transmission. Tout les autres périphériques sans fil reçoivent cette information et savent combien de temps le support sera indisponible | |
| 1 | CSMA / PD |
| 2 | CSMA / CD |
| 3 | CSMA / CA |
| 4 | CSMA |

|  |  |
| --- | --- |
| 205 Xxxx : Il identifie le protocole de couche 3 utilisé par la sous-couche LLC | |
| 1 | Données |
| 2 | Type |
| 3 | Indicateur de fin de trame |
| 4 | Adressage |
| 5 | Contrôle |

|  |  |
| --- | --- |
| 207 Xxxx : Marque la fin de la trame | |
| 1 | Données |
| 2 | Type |
| 3 | Indicateur de fin de trame |
| 4 | Adressage |
| 5 | Contrôle |

|  |  |
| --- | --- |
| 209 Xxxx : Il indique les services de contrôle de flux spéciaux | |
| 1 | Données |
| 2 | Type |
| 3 | Indicateur de fin de trame |
| 4 | Adressage |
| 5 | Contrôle |

|  |  |
| --- | --- |
| 211 Parmi les trames suivantes lesquelles sont de niveau 2 | |
| 1 | 802.11 |
| 2 | PPP |
| 3 | Hdlc |
| 4 | Frame Relay |
| 5 | Toutes |